

仮面ライダー バトライド・ウォーII
KAMEN RIDER BATTRIDE WAR II

―プレミアムTV&MOVIEサウンドエディション―

解説書



このソフトウェアの解説書およびPlayStation®3の取扱説明書に書かれている注意事項をよくお読みのうえ、正しい方法でご使用ください。解説書および取扱説明書は大切に保管してください。小さいお子さまには、保護者の方がお読みのうえ、安全にお使いください。

健康のためのご注意

⚠警告

光の刺激によって引き起こされる発作について

点滅を繰り返す画面や、その他の光の刺激によって、まれに、目の痛み、視覚異常、偏頭痛、けいれんや意識障害（失神など）などの症状（光感受性発作）が起きることがあります。こうした症状のある方は、事前に必ず医師に相談してください。

⚠注意

こんなときはすぐにプレイを中止する

上記の症状に加え、頭痛、めまい、吐き気、疲労感、乗り物酔いに似た症状などを感じたときや、目、耳、手、腕、足など、身体の一部に不快感や痛みを感じたときは、すぐにプレイを中止してください。プレイを中止しても治らないときは、医師の診察を受けてください。

3D映像、3D立体視ゲームについて

3D映像の見え方には個人差があります。違和感を感じたり、立体に見えない場合は、3D機能のご使用をお控えください。最新情報については下記URLをご覧ください。
http://www.jp.playstation.com/support/
なお、お子さま（特に6歳未満の子）の視覚は発達段階にあります。お子さまが3D映像を視聴したり、3D立体視ゲームをプレイする前に、小児科や眼科などの医師にご相談いただくことをおすすめします。

コントローラの振動機能に対応したソフトウェアについて

振動障害のある方は、バイブレーション（振動）機能を使用しないでください。
※振動機能の入／切は、コントローラのPSボタンを押して表示されるメニューから設定できます。

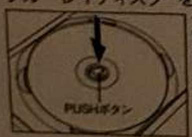
- **プレイするときは、部屋を明るくし、できるだけ画面から離れてください。**
- **疲れているときや睡眠不足のときは、プレイを避けてください。**
- **プレイするときは健康のため、1時間ごとに15分程度の休憩を取ってください。**
- **プレイ中に体調が悪くなったら、すぐにプレイをやめてください。**

使用上のご注意

●このソフトウェアはPlayStation®3専用です。●暖房器具の近くや車中など、高温／多湿になるところに置かないでください。●ディスクのお手入れをするときは、柔らかい布で軽くふいてください。●ディスクに傷を付けないよう、ていねいに扱ってください。傷が付くとプレイできなくなることがあります。●PlayStation®3をプラズマテレビや、液晶方式以外のプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式テレビ）につなぐと、画像の焼き付き（残像映像）が起こることがあります。特に、静止画をテレビ画面に表示したまま長時間放置すると、焼き付きが起こりやすくなります。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

ブルーレイディスク™の取り出し／収納方法

ブルーレイディスク™を取り出し／収納するときは、指などを挟まないように充分注意してください。



取り出し
PUSHボタンを押し、ディスクが浮いた状態になってから取り出してください。



収納方法
ディスクのすぐ外側（斜線部分）を、カチッと音がするまで押し込んでください。

BLJS 10263

目次

CONTENTS

ごあいさつ

このたびは、株式会社バンダイナムコゲームスのPlayStation®3専用ソフトウェア「仮面ライダー バトライド・ウォーII」をお買上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用の前に、この「解説書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でお遊びください。この「解説書」は大切に保管してください。

PlayStation®3のアップデートについて

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントからのお知らせ
このディスクには、PlayStation®3のアップデート（更新）データが含まれています。ゲームを起動してアップデートを促す画面が表示されたときは、アップデートが必要です。

PlayStation®3のアップデートを実行する
画面の指示に従って操作すると、システムソフトウェアをアップデートできます。

アップデートが中断されると、故障の原因となります。
アップデート中は、次の点にご注意ください。
・電源を切ったり、コンセントを抜いたりしないでください。
・ディスクを取り出さないでください。

お使いのPS3™のシステムソフトウェアはバージョンX.XXです。
起動するにはバージョンX.XX以上にアップデートする必要があります。
今すぐアップデートを実行しますか?
はい　いいえ

システムソフトウェアのバージョンを確かめるには
XMB™（クロスメディアバー）の［設定］⇒［本体設定］⇒［本体情報］を選ぶと、本体のシステム情報が表示されます。［システムソフトウェア］の欄に、現在のバージョン番号が表示されます。

PlayStation®3のアップデート機能について詳しくは、株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントのインフォメーションセンターにお問い合わせください。

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント　インフォメーションセンター
http://www.jp.playstation.com/support/
TEL　0570-000-929（PHS、一部のIP電話でのご利用は 03-6733-0800）　受付時間10:00〜18:00

プロローグ

PROLOGUE

物語は、
あの映画の舞台から
動き出す—



プロローグで鎧武たちが訪れる場所、それは—
「仮面ライダー×仮面ライダー 鎧武＆ウィザード 天下分け目の戦国MOVIE大合戦」
の舞台。
眼前にそびえ立つイエヤスの居城
そこに集うは、鎧武・バロン・龍玄—
映画の舞台から、さらに迷い込んだ３人が行き着いた先は謎の空間。
この謎の空間を舞台に、映画とは異なる新たな物語の幕が開く—





ゲームを始める前に

BEFORE THE GAME BEGINS

データインストール

本ソフトをお楽しみいただくためには、ゲームデータをPlayStation®3の本体ストレージにインストールする必要があります。ゲームデータをインストールしていない状態では、ゲームをプレイできません。インストールには、本体ストレージに1950MB以上の空き容量が必要です。なお、本体ストレージにインストールされるのはゲームに必要なデータの一部です。プレイの際は本製品のディスクも必要になるのでご注意ください。

トロフィーデータ

ゲーム中、さまざまな条件を満たすとトロフィーを獲得できます。獲得時には音が鳴り、お知らせメッセージが表示されます。トロフィー機能には本体ストレージに4600KB以上の空き容量が必要です。獲得したトロフィーは、PSボタンを押して表示される“XMB”内の「トロフィーコレクション」で確認できます。

※トロフィー機能についての最新情報は、PlayStation®3の「ユーザーズガイド」(http://manuals.playstation.net/document/jp/ps3/current/index.html) を参照してください。

セーブデータについて

本ゲームをプレイするには、セーブデータの作成が必要になります。セーブデータの作成には、本体ストレージに1300KB以上の空き容量が必要です。本作はオートセーブに対応しています。ゲーム開始時にセーブデータが自動で作成され、以降はミッション終了時などに自動でセーブデータが上書き保存されていきます。この機能は、メインメニューにある「オプション」の「セーブ／ロード」で、オン／オフを切り替えられます。

操作方法

OPERATION



メニューでの操作

方向キー	項目の選択／カーソルの移動
○ボタン	決定／メッセージ送り
×ボタン	キャンセル
L1 ボタン／R1 ボタン	ページの切り替え

ミッション中の操作

通常時

左スティック	キャラクターの移動
右スティック	カメラの操作
□ボタン	通常攻撃
△ボタン	必殺技1
○ボタン	必殺技2
△ボタン＋○ボタン	必殺技3
R2 ボタン	（超必殺ゲージ最大時）超必殺技／（究極ゲージ最大時）究極状態
×ボタン	ジャンプ　※攻撃アクション中に押すとライダーキャンセル
□ボタン＋×ボタン	ライダーグライド
L1 ボタン＋左スティック	回避
L1 ボタン	ガード／カメラリセット
L2 ボタン	バイク乗車
R1 ボタン	特殊能力
R3 ボタン	ロックオン
L3 ボタン	ダッシュ

バイク搭乗時

R2 ボタン	押している間、加速
R1 ボタン、×ボタン	ブレーキ　※ボタン長押しでバック
左スティック ⇐⇒	左右へのハンドリング
△ボタン	スライドターン
○ボタン	スペシャルムーブ
L1 ボタン	後方カメラへの切り替え
走行中に□ボタン長押し	ウィリー
L2 ボタン	バイク降車

メインメニュー

MAIN MENU

タイトル画面で○ボタンを押すと、遊ぶモードを選ぶメインメニューが表示されます。



クロニクル →P.22

ストーリーに沿ってさまざまなミッションに挑んでいくモードです。進めていくと、使用可能な仮面ライダーや、"サバイバル"と"フリーミッション"でプレイできるミッションなどが増えていきます。



サバイバル →P.26

複数のミッションで構成されている"サバイバルミッション"にチャレンジするモードです。"ミッション"ごとに特殊な条件が設定されており、スリリングなバトルを楽しめます。また、クリアするとレアなフィギュアがショップに並び、購入できるようになります。



フリーミッション →P.29

"クロニクル"でクリアしたミッションを、自由にプレイできるモードです。



ギャラリー →P.30

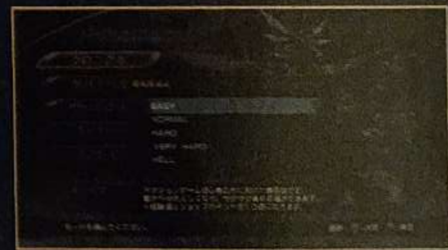
手に入れたフィギュアを鑑賞する"フィギュアビュワー"や、ミッションで獲得したショップポイントでフィギュアやBGMなどを購入できる"ショップ"などが選択できます。

オプション →P.32

ゲーム設定の変更や、カスタムサウンドトラックの設定などが行えます。

難易度の設定

"クロニクル"と"フリーミッション"では、メインメニューでモード選択した際に難易度を選択できます。この難易度は、メインメニューに戻ると再度設定可能です。
最初から選べる難易度は"EASY" "NORMAL"と"HARD"のみですが、ゲームを進めていくとさらに難しい難易度が選べるようになります。



ミッションについて

THE MISSION

バトルの準備を行うセッティングや、ミッション中の画面の見方など、ミッションをプレイする上で欠かせない要素を解説します。

セッティング



各モードでプレイするミッション、使用する仮面ライダーを選ぶと、セッティングに進みます。画面右側にセット中のスキルスロットや使用キャラクターのステータスなどが表示されます。各項目で準備を終えたら、「ミッション開始」を選ぶとミッションが始まります。

必殺技確認	使用キャラクターの、フォームごとの必殺技を確認できます。必殺技1、2、3、特殊能力、超必殺技にどんな技があるのか確認しておきましょう。
装備	フィギュアやアシストキャラクターのセットが行えます。→P.15
ショップ	フィギュアやBGMなどを販売するショップに入ります。→P.30
カスタムサウンドトラック	ミッション中に流れるBGMを自由に変更できます。→P.33
ゲーム設定	ボタン操作やサウンドの音量などを変更できます。→P.32

特殊な仮面ライダー

仮面ライダーディケイドのセッティングでは“カードセット”という項目が追加されます。9枚のライダーカードから3枚を選んでセットでき、ミッション中にこれらのカードでカメンライドして攻撃できるようになります。仮面ライダーフォーゼと仮面ライダーウィザードは、ゲームを進めて行くとフォームを選択できるようになります。

画面の見方



1	体力ゲージ・超必殺ゲージ・究極ゲージ	体力ゲージは敵からダメージを受けると減り、0になるとミッション失敗になります。超必殺ゲージは敵を攻撃したりアイテムを取ると増加し、最大になると超必殺技が使用可能になります。 究極ゲージは、超必殺技を使用して最強フォームになった状態で敵にダメージを与えたり、敵からダメージを受けると上昇するゲージです。最大になると究極状態に変身可能になります。なお、このゲージは究極状態に変身できるキャラクターにしか出現しません。
2	現在のコンボ数	コンボ数が一定以上になるとコンボ数が表示されます。コンボ数が増えると超必殺ゲージ・究極ゲージの増加量が上昇し、さらに獲得経験値にボーナスが与えられます。
3	チェンジするフォーム	R1 ボタンか方向キー ⬅➡ で切り換え、方向キー⬇か R1 ボタン長押しで表示されているフォームにフォームチェンジできます。
4	敵戦力ゲージ／ボス体力ゲージ	特定の封印エリアに入ると、フィルムエネルギーが表示されます。これを0にすることでそのエリアの封印が解除されます。 ボスや破壊目標が出現するとその対象の体力ゲージが表示されます。ボスの場合、相手の体力を残りわずかまで減らすとライダーフィニッシュ →P.20 が決められるようになります。
5	仲間の体力ゲージ／防衛対象の体力ゲージ	仲間や防衛対象がいるミッションの場合、それらの体力ゲージが表示されます。防衛対象の体力ゲージが0になると、ミッション失敗となってしまうミッションもあります。
6	ミニマップ	周囲の地形が表示されるマップです。目的地が近い場合は緑のマーク、遠い場合は赤いマークで表示されます。 SELECTボタンを押すとマップを消すことができます。

出現アイテム

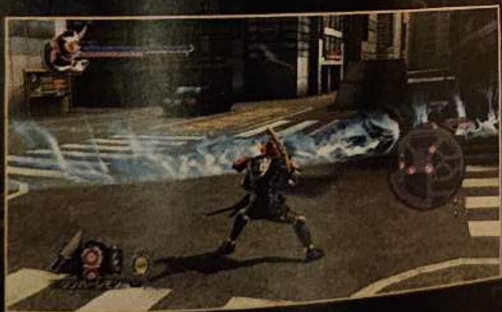
マップ中にあるボックスを破壊したり、特定の敵を倒したりすると、体力ゲージや超必殺ゲージが回復するアイテムが出現します。ミッションの状況に合わせてうまく入手し、プレイに役立てましょう。



	体力回復	体力ゲージが回復します。
	超必殺回復	超必殺ゲージが回復します。
	体力&超必殺回復	体力ゲージと超必殺ゲージの両方が回復します。

封鎖エリア

マップの特定のエリアに入ると、道がふさがれてエリア内の敵と強制的に戦うことになります。エリア内にいる敵を倒すと減るフィルムエネルギーを0にしたり、特定のボスを撃破することで封鎖が解除となります。



敵のリーダー

敵の中には、周囲にいる敵の能力をアップさせるリーダーが現れることがあります。リーダーの種類によって、敵たちの能力を上げる効果が変わります。もし出現したら、優先的に攻撃して早めに撃破しましょう。



リーダーの種類

ATTACKER	ステージにいる敵の攻撃力をアップさせます。
DEFENDER	ステージにいる敵の防御力をアップさせます。
KEEPER	倒すと道をふさいでいた壁が解放されます。

巨大ボス

特定のミッションでは、巨大ボスが現れることがあります。巨大ボスは、威力が高く攻撃範囲も広い上、こちらの攻撃で吹き飛ばすことができません。相手の攻撃をうまく回避し、チャンスが来たらすかさず攻撃しましょう。



ポーズメニュー

ミッション中にSTARTボタンを押すと、ポーズメニューが開きます。ここではそれまでの敵撃破数やミッションの目的、必殺技、スキルなどの確認ができます。



必殺技確認	どんな必殺技を使えるかがフォームごとに確認できます。
スキル確認	セッティングでセットしたスキルの内容を確認できます。
ゲーム設定	操作設定やサウンド設定などを変更できます。

特定キャラクターのポーズメニュー

仮面ライダーディケイドのポーズメニューでは、セットしているカードの確認ができ、どんなカメンライドが行えるかがチェックできます。



リザルト

RESULT

ミッションをクリアするかミッションを失敗すると、リザルトに進みます。被ダメージ量や最大コンボ数などによって獲得経験値が、ミッション中に壊したアイテムボックスや難易度などによって獲得ショップポイントが算出されます。



得られる経験値とショップポイントに影響する項目

獲得経験値	ミッションクリア	ミッションをクリアすることで得られる経験値です。得られる量は、どのミッションでも同じ値になります。
	被ダメージ	ミッション中に受けたダメージのトータル量です。量が多いほど、得られる経験値の量からマイナスされていきます。
	最大コンボ数	ミッション中にヒットさせたコンボの最大数です。数が多いほど、得られる経験値にプラスされます。
	難易度ボーナス	モード選択時に選んだ難易度によって、ミッションクリア、被ダメージ、最大コンボ数から算出された獲得経験値にボーナスが与えられます。
	その他ボーナス	セットしたフィギュアによるスキルの効果や、特殊なイベントの発生で得られた追加ボーナスです。
獲得ショップポイント	ミッションクリア	ミッションをクリアすることで得られるショップポイントです。どのミッションでも同じ値になります。
	アイテムボックス	ミッション中にアイテムボックスから入手したショップポイントの合計です。
	難易度ボーナス	モード選択時に選んだ難易度によって、ミッションクリア、被ダメージ、最大コンボ数から算出された獲得ショップポイントにボーナスが与えられます。
	その他ボーナス	セットしたフィギュアによるスキルの効果や、特殊なイベントの発生で得られた追加ボーナスです。

獲得フィギュア

獲得経験値によって仮面ライダーがレベルアップした時や、サバイバルのサバイバルミッションクリア時には報酬としてフィギュアが獲得できます。



仮面ライダーの能力

ABILITIES OF KAMENRIDER

仮面ライダーの能力は、経験値を得てレベルアップすることで強くなっていきます。また、フィギュアを装備することでステータスが上昇し、特殊な効果が得られます。



仮面ライダーのレベルアップ

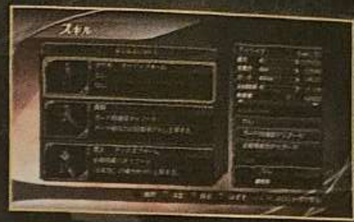


仮面ライダーのレベルは、その仮面ライダーでミッションをクリアし、経験値を得ることでアップします。レベルアップ時にステータスのパラメータが増えますが、どのステータスがどのくらいアップするかは仮面ライダーごとに異なります。

仮面ライダーのステータス

Level	現在の仮面ライダーのレベルです。
体力	仮面ライダーの体力です。ダメージを受けて0になるとミッション失敗となります。
攻撃力	仮面ライダーの攻撃力です。高いほど敵にダメージを多く与えられます。
ガード	ガード時の耐久値です。高いほどガードクラッシュされにくくなります。
超必殺時間	超必殺技を使用した際の、最強フォームに変身していられる時間です。
経験値	左が現在の経験値、右が次のレベルアップまでに必要な経験値です。

仮面ライダーの装備



スキル

収集したフィギュアを最大3つまでセットし、そのフィギュアが持つスキルを仮面ライダーに反映させます。フィギュアには体力、攻撃力、ガード、超必殺時間といったパラメータアップの効果に加え、特別な能力が備わる効果も得られます。

フィギュアランク

ランクはC、B、A、Sの順番でレアになります。レアなものほど入手は難しくなりますが、効果も大きくなります。



ステータスアップ

フィギュアをセットするとアップする体力、攻撃力、ガード、超必殺時間の量です。

フィギュアレベル

フィギュアをセットしてミッションに挑むと、フィギュアにも経験値が得られます。フィギュアのレベルが上がると、ステータスアップの効果が増加します。

特殊効果

フィギュアをセットすると得られる特殊効果です。この特殊効果は、フィギュアのレベルがアップしても変化しません。

アシスト



アクションのアシストアタックを使ったときに呼び出すキャラクターを選択します。ここでアシストのキャラクターをセットしないと、アシストアタックは使用できません。アシストのキャラクターにもレベルがあり、ミッションに挑むことで親密度が得られます。レベルが上がると、そのキャラクターでのアシストアタックの効果が強力になっていきます。

バトルアクション

BATTLE ACTION

基本的なアクションについて解説します。なお、ここで表記しているボタン操作は、初期設定のときのものです。

通常移動



左スティックを倒した方向に移動します。大きく倒すと走り、小さく倒すと歩きます。

ダッシュ



左スティックを一定時間同じ方向に倒し続けるか、同じ方向に素早く2回倒すか、L3ボタンを押すとダッシュします。

ジャンプ



×ボタンを押すとジャンプします。合わせて左スティックを倒すと、倒した方向へ向けてジャンプします。

受け身



敵から攻撃を受けて吹き飛ばされた際、地面に倒れる直前に×ボタンを押すと、反転して着地することができます。ダウンせずに立ち上がり、素早く次の行動に移れるようになります。なお、×ボタンを押す時に左スティックを傾けていると、傾けている方向に反転します。

ガード



L1ボタンを押すとガードを行います。この状態で敵の攻撃を受けると、ダメージを受けなくなります。また、同時にカメラを自分の後方からの視点にリセットできます。

なお、左スティックを倒さず、各アクションもニュートラルの状態でいると、敵の攻撃に合わせて自動でガードを行うオートガード状態になります。ただし、この状態のガードは、通常のガードよりもガードクラッシュしやすくなっています。

ガードクラッシュ



ガード中に敵の攻撃を受けすぎると、ガードクラッシュとなり一定時間無防備な状態になってしまいます。ガードの耐久値は、ガード時の色で確認できます。ガードしたときに表示されるエフェクトが青→黄→赤の順番で変化し、赤の状態でさらに攻撃をガードするとガードクラッシュしてしまいます。なお、ステータスのガードのパラメータが高いと、ガードクラッシュされにくくなります。

回避



L1 ボタンを押したまま左スティックを倒すと、倒した方向へ素早く移動する回避が行えます。

特殊能力



R1 ボタンか方向キー⬅➡で使用する特殊能力を選び、R1 ボタン長押しか方向キー⬇で特殊能力を使用できます。特殊能力は、フォームチェンジや特殊アクションなど、仮面ライダーによって変わります。なお、フォームチェンジの場合、方向キー⬆で基本フォームに戻れます。

アシストアタック



L1 ボタンを押しながら△ボタンを押すと、アシストキャラクターを呼び出して援護してもらうアシストアタックが使用できます。呼び出すアシストキャラクターは、ミッション前のセッティングでセットできます。なお、アシストキャラクターのレベルが上がると、L1 ボタン＋○ボタン、L1 ボタン＋△ボタン＋○ボタンでもアシストアタックを行えるようになります。

ライダーキャンセル



通常攻撃や必殺技など、攻撃アクション中に×ボタンを押すと、ライダーキャンセルを行います。使用中の攻撃をキャンセルし、スピーディーに立ち回ることができます。

通常攻撃



□ボタンを押すと通常攻撃を放ちます。続けて□ボタンを押すと連続攻撃を行います。

必殺技



△ボタンで必殺技1、○ボタンで必殺技2、△ボタンと○ボタンの同時押しで必殺技3が発動します。

ライダーグライド



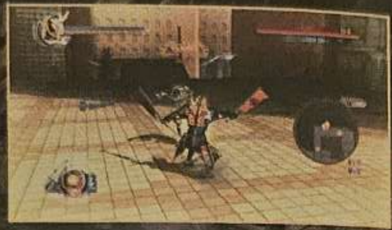
超必殺ゲージが一定以上溜まっている状態で□ボタンと×ボタンを同時押しすると、ライダーグライドを放ちます。無敵状態で一定距離前進しながら、周囲の敵を攻撃することができます。敵からの攻撃を受けてのけぞっている状態でも使用できるので、カウンターとして活用できます。ただし、使用すると超必殺ゲージが一定量減少します。

つばぜり合い



自分の攻撃と強敵の攻撃がタイミングよくぶつかり合うと、つばぜり合いが発生することがあります。□ボタンの連打勝負が発生し、勝つと相手を一時的に気絶させられます。負けると逆にこちらが気絶状態になってしまいます。

超必殺技



超必殺ゲージが最大になっている状態で R2 ボタンを押すと、超必殺技が発動します。フォームチェンジして強力な攻撃を放った後、超必殺ゲージが尽きるまで最強フォームで戦い続けることができます。

究極状態





最強フォーム中に究極ゲージが最大になっている状態で R2 ボタンを押すと、究極状態に変身します。なお、一部のキャラクターは、この時に専用の姿に変身することがあります。

ライダーフィニッシュ



強敵とのバトル時、相手の体力ゲージを残りわずかまで減らすと、相手の頭上にフィニッシュアイコンが出現します。必殺技1、2、3、ジャンプ必殺技、超必殺技のいずれかを放つと、ライダーフィニッシュとなり強敵を撃破できます。

バイク搭乗



L2 ボタンを押すと、愛車のバイクを呼び出して搭乗することができます。バイク搭乗中は、アクションが特別なものに変化します。

バイク搭乗中のアクション

アクセル	R2 ボタンを押すとバイクが前進します。 左スティックを左右に倒すと、重心移動して曲がることができます。
ブレーキ	走行中に R1 ボタンか×ボタンを押すとバイクが減速し、押し続けると停車します。 停車の状態で押すと、ゆっくり後退できます。
ドリフト	走行中に×ボタンを押しながら左スティックを左右に倒すと、通常よりも素早く曲がるドリフトを行えます。
スライドターン	△ボタンを押すと、バイクの向きを前後入れ換えられます。
スペシャルムーブ	走行中に○ボタンを押すと、素早く左右に動いて敵の攻撃を回避します。
ウィリー	走行中に□ボタンを長押しするとウィリー走行します。なお、ウィリー中は走行スピードがアップします。
バイク降車	L2 ボタンを押すと、バイクから降ります。

クロニクル

CHRONICLE

仮面ライダー鎧武を中心に、さまざまな映画の舞台を戦い抜いていくゲームのメインモードです。



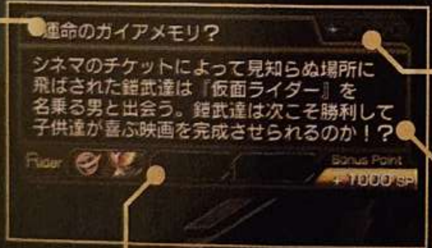
ミッションの選択

クロニクルのミッションは、プレイ可能なミッションをクリアすると次の新たなミッションがプレイできるようになります。



ミッション内容の見方

ミッション名
ミッションの名称です。



難易度
そのミッションの難易度が、★マークの数で表示されます。★マークが多いほど難しいミッションになります。

使用仮面ライダーボーナス
ここに表示されている仮面ライダーを使ってミッションをクリアすると、リザルト時に得られるショップポイントにボーナスが追加されます。

ミッション説明
ミッションの内容の説明文です。

使用キャラクターの選択

プレイするミッションを選ぶと、仮面ライダーの選択画面に進みます。すでに使用可能になっている仮面ライダーから、ミッションに挑むキャラクターを選びます。なお、そのミッションで使用できない仮面ライダーは、名前が暗く表示され選べないようになっています。



使用キャラクターの制限

特定のミッションでは、使用できる仮面ライダーが制限されていることがあります。指定された仮面ライダーでしかプレイできないミッションの場合、仮面ライダー選択画面を飛ばしてセッティング画面に進みます。



ルートの分岐

特定のミッションでは、クリアすると複数のミッションが出現することがあります。



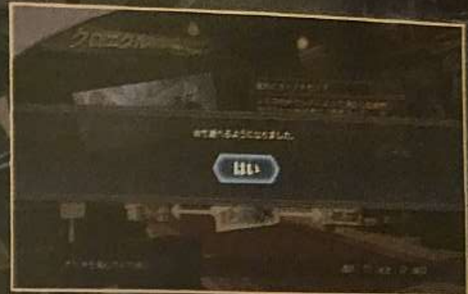
ボーナスミッション

ルート分岐によっては、ボーナスミッションがプレイ可能になることがあります。ボーナスミッションでは、他のミッションより多くのショップポイントを稼ぐことができます。



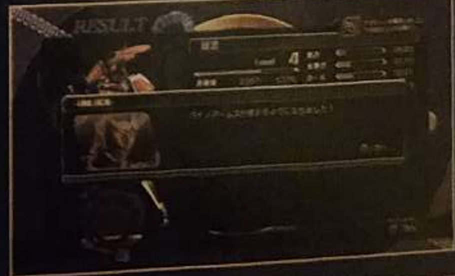
仮面ライダーの追加

特定のミッションをクリアすると、使用できる仮面ライダーが追加されます。使用可能になった仮面ライダーは、ミッション選択時の背景に表示されるようになります。



新たな能力の解放

特定のミッションを特定の仮面ライダーでクリアすると、その仮面ライダーの新たな力が解放されることがあります。



サバイバル

SURVIVAL

サバイバルは、複数のバトルで構成されたサバイバルミッションを連続でプレイするモードです。サバイバルミッションには6つの種類があり、種類ごとに決められた条件でバトルに挑むことになります。



サバイバルミッションのルール



サバイバルミッションは、複数のバトルで構成されています。バトルの数は最大で5つあり、すべてをクリアすると報酬のフィギュアを獲得できます。なお、バトルをクリアしても仮面ライダーの体力は回復しません。残り体力が次のバトルに引き継がれるため、いかに受けるダメージを減らしてプレイするかがクリアのカギとなります。

サバイバルミッションの中断



サバイバルミッション中、ミッション選択時に「中断」か「終了」かを選ぶことができます。「中断」を選ぶとサバイバルミッションの進行状態をセーブしてメインメニューに戻ります。「終了」を選ぶと進行状態をセーブせずにメインメニューに戻ります。中断した場合、再度"サバイバル"を選んだときに、バトルを再開するか、改めて最初から始めるかを選べます。

獲得ボックス



サバイバルミッション選択時に表示される獲得ボックスは、ミッションクリア時にもらえるフィギュアのレア度を示しています。木のボックス→鉄のボックス→銀のボックス→金のボックスの順番で貴重なフィギュアが手に入ります。

イベントの発生



サバイバルミッションでミッションを選ぶとき、キャラクターが登場するイベントが発生することがあります。このキャラクターは、次にプレイするミッションで特殊な効果を発動させてきます。
得になる効果が得られることもあれば、逆に苦しめられる効果を与えてくることもあります。



サバイバルミッションの種類

ノーマルサバイバル

何の制限もないミッションです。まずはこのノーマルミッションをプレイして、サバイバルミッションのルールを把握しましょう。

ダメージサバイバル

出現する敵の攻撃力が高くなっているミッションです。通常よりも受けるダメージの量が多くなっているので、回避やガードなどのアクションを駆使して挑みましょう。

ポイズンサバイバル

時間経過とともに少しずつ体力が減ってしまうミッションです。体力ゲージの量をこまめにチェックし、回復アイテムを必ずゲットしていくことが攻略のカギになります。

ダメージサバイバル2

敵の攻撃力が非常に高くなっているミッションです。どんな敵の攻撃でも一撃で倒されてしまうことがあるため、いかに敵の攻撃を避けられるかが攻略のカギになります。

ローレベルサバイバル

使用する仮面ライダーのレベルが1になるミッションです。どの敵の攻撃も強力になっているため、フィギュアでの攻撃力アップや連続攻撃で一気に敵を撃破するテクニックが重要になります。

ファイナルサバイバル

使用する仮面ライダーのレベルが1になるうえ、敵の攻撃力がとてつもなく高くなっているミッションです。あらゆるテクニックを駆使したスーパープレイが求められます。

フリーミッション

FREE MISSION

"クロニクル"でクリアしたことのあるミッションを、使用可能になっている仮面ライダーでプレイできるモードです。



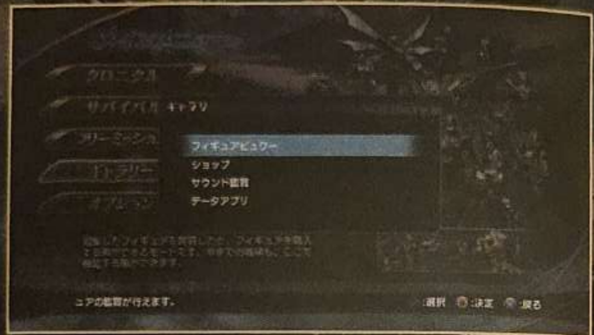
ミッションの選択

フリーミッションでは、プレイ可能なミッションが一覧で表示されます。ミッション名の横には、クロニクルでクリアした際の獲得済みランクが表示されます。ミッション名が赤い下地のミッションは劇場版をベースとしたもので、使用キャラクターが限定されています。

ギャラリー

GALLERY

収集したフィギュアや戦績などを閲覧したり、ショップで新たなフィギュアやボイスなどを購入したりできます。



フィギュアビュワー

収集したフィギュアを閲覧できます。右スティックで自由に回転でき、○ボタンを押すとスキルセット→P.15の効果を確認できます。



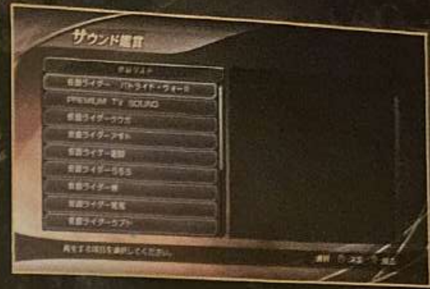
ショップ

ミッションで獲得したショップポイントを使い、フィギュア、BGM、ボイスを購入できます。商品の種類は、クロニクルやサバイバルを進めていくことで増えます。



サウンド鑑賞

ゲーム中で流れたBGMや、ショップで購入したボイスとBGMを自由に鑑賞できます。



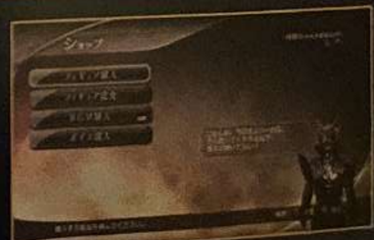
データアプリ

これまでの戦績を確認できます。仮面ライダーごとの敵撃破数や出撃数など、さまざまなプレイ内容が記録されています。



ショップの割引サービス

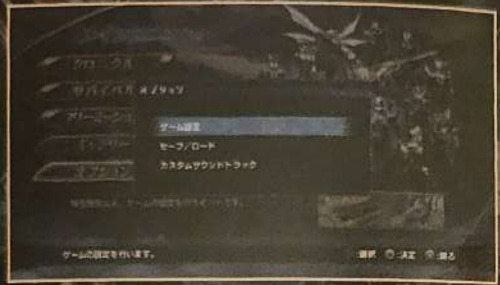
ショップでは、入ったときに割引サービスが発生することがあります。特定の種類の品が割引されたり、全品が割引されたりと、オトクなサービスです。割引の内容はプレイ時間ごとに変わります。



オプション

OPTION

ゲームの設定やカスタムサウンドトラックの設定などを変更できるモードです。



ゲーム設定

操作設定

どのボタンにどのアクションを対応させるかといった、ボタンの設定をカスタマイズできます。SELECTボタンを押すとデフォルトに戻せます。

カメラ設定

右スティックで操作できるカメラを、上下左右に倒すとその方向にカメラが向くノーマルか、逆向きに動くリバースかを設定できます。また、カメラの高さリセットのオンとオフも選べます。

サウンド設定

BGM、SE、ボイスの音量を11段階で調節できます。

セーブ/ロード

現在のプレイ状況をセーブしたり、セーブデータをロードしたりできます。オートセーブのオンとオフの設定も可能です。

カスタムサウンドトラック

ミッション中に再生するBGMを、ゲームに収録されているサウンドや本体ストレージに保存されているサウンドデータを利用して自由に設定できます。なお、作成したプレイリストは、選択して△ボタンを押すことでプレイ中に再生するプレイリストにセットできます。セット中のプレイリストは、プレイリスト名の右に“SET”のアイコンが表示されます。

ドラマチックプレイリスト



ミッション中のシチュエーションに合わせて、再生するサウンドを切り替えるプレイリストです。通常時、最強フォーム中、ボス戦などのシチュエーションごとに、サウンドを3曲ずつ設定できます。

マニアックプレイリスト



各キャラクターごとに、そのキャラクターのセッティング中や登場シーン、各フォームへの変身中、リザルトなどで再生するサウンドを3曲ずつ設定できます。

再生可能なサウンドデータ

- 対応コーデック：ATRAC™（.oma, .aa3）／AAC（.3gp, .mp4）／MP3（.mp3）／WAV（.wav）／WMA（.wma, .asf）
- 対応サンプリング周波数：44.1kHz,22.05kHz,48kHz

※上記の規格を満たしていても、再生することができない場合もあります。

プレミアムTV&MOVIEサウンドエディション

PREMIUM TV&MOVIE SOUND EDITION



プレミアムTV&MOVIEサウンドエディションには、操作できる仮面ライダーのテーマ曲が収録されています。
これらの曲はデフォルトで各仮面ライダー達のミッション中のBGMとしてセッティングされており、原作の雰囲気を味わいつつバトルに臨めます。
オプションのカスタムサウンドトラック →P.33 では、これらの全40曲の収録曲を自由に組み合わせたプレイリストも作成可能です。

設定の仕方は

本書「カスタムサウンドトラック」参照
→P.33 へ

通常版との違い

プレミアムTV&MOVIEサウンドエディションのカスタムサウンドトラックには「PREMIUM TV&MOVIE SOUND」というプレイリストが用意されています。これは各仮面ライダー達を操作している際、その仮面ライダーのテーマ曲が再生されるように編集されたプレイリストです。このプレイリストの編集はできません。
また、プレイリスト編集を行う際、使用する曲の種類から「PREMIUM TV&MOVIE SOUND」という項目を選択できます。この項目内には各仮面ライダーのテーマ曲全40曲が収録されており、これらも自由に使って自分だけのプレイリストを作ることができます。





収録曲リスト

MUSIC LIST

- 001 仮面ライダークウガ! ／田中昌之 — 作詞：藤林聖子 作曲：佐橋俊彦 編曲：佐橋俊彦
- 002 激闘 — 作曲：佐橋俊彦
- 003 仮面ライダーAGITO 24.7 version ／石原慎一 — 作詞：藤林聖子 作曲：三宅一徳
- 004 DEEP BREATH ／ROLLY — 作詞：藤林聖子 作曲：野村義男 編曲：RIDER CHIPS
- 005 Alive A life -Advent Mix- ／松本梨香 — 作詞：海老根祐子 作曲：和田耕平 編曲：和田耕平／本田嘉津也
- 006 Revolution ／きただにひろし — 作詞：海老根祐子 作曲：酒井ミキオ 編曲：酒井ミキオ
- 007 Justi φ 's -Accel Mix- ／ISSA — 作詞：藤林聖子 作曲：佐藤和豊 編曲：中川幸太郎
- 008 EGO〜eyes glazing over ／ICHIDAI — 作詞：藤林聖子 作曲：渡部チェル
- 009 ELEMENTS ／RIDER CHIPS ／Ricky — 作詞：藤林聖子 作曲：藤末樹
- 010 take it a try ／森本亮治 — 作詞：藤林聖子 作曲：渡部チェル
- 011 Flashback ／Rin' featuring m.c.A・T — 作詞：藤林聖子・m.c.A・T 作曲：大平勇・SJR
- 012 輝 — 作曲：佐橋俊彦
- 013 無敵の戦士 — 作曲：佐橋俊彦
- 014 ONE WORLD ／吉川晃司 — 作詞：吉川晃司 作曲：吉川晃司 編曲：菅原弘明
- 015 NEXT LEVEL ／YU-KI (TRF) — 作詞：藤林聖子 作曲：渡部チェル 編曲：渡部チェル
- 016 LORD OF THE SPEED ／RIDER CHIPS ／佐藤祐基 — 作詞：藤林聖子 作曲：渡部チェル
- 017 Climax Jump DEN-LINER form ／関俊彦／遊佐浩二／てらそままさき／鈴村健一 — 作詞：藤林聖子 作曲：鳴瀬シュウヘイ 編曲：鳴瀬シュウヘイ
- 018 Real-Action ／佐藤健 — 作詞：藤林聖子 作曲：Ryo
- 019 夢で逢えたなら… ／175R — 作詞：shogo.k 作曲：shogo.k
- 020 Circle of Life ／Crimson-FANG — 作詞：Shoko Fujibayashi 作曲：Tsuneyoshi Saito・Shuhei Naruse

- 021 Break the Chain ／Tourbillon — 作詞：藤林聖子 作曲：鳴瀬シュウヘイ 編曲：Tourbillon／鳴瀬シュウヘイ
- 022 Supernova ／TETRA-FANG — 作詞：藤林聖子 作曲：NAOKI MAEDA 編曲：鳴瀬シュウヘイ
- 023 The Next Decade ／GACKT — 作詞：藤林聖子 作曲：Ryo
- 024 Journey through the Decade ／Gackt — 作詞：藤林聖子 作曲：Ryo 編曲：Kotaro Nakagawa／Ryo
- 025 Treasure Sniper ／戸谷公人 — 作詞：藤林聖子 作曲：Ryo
- 026 W-B-X〜W-Boiled Extreme〜／上木彩矢 w TAKUYA — 作詞：藤林聖子 作曲：鳴瀬シュウヘイ 編曲：TAKUYA／鳴瀬シュウヘイ
- 027 W ／松岡充 — 作詞：松岡充 作曲：都啓一
- 028 Extreme Dream ／Labor Day — 作詞：藤林聖子 作曲：AYANO 編曲：Labor Day
- 029 Anything Goes! ／大黒摩季 — 作詞：藤林聖子 作曲：tatsuo
- 030 POWER to TEARER ／渡部秀／串田アキラ — 作詞：藤林聖子 作曲：鳴瀬シュウヘイ
- 031 将軍様&オーズ (〜「吉宗評判記暴れん坊将軍BGM」より〜) — 作曲：菊池俊輔
- 032 Switch On! ／土屋アンナ — 作詞：藤林聖子 作曲：tatsuo 編曲：tatsuo
- 033 COSMIC MIND ／Astronauts — 作詞：藤林聖子 作曲：鳴瀬シュウヘイ
- 034 Voyagers ／土屋アンナ — 作詞：藤林聖子 作曲：COZZi 編曲：COZZi
- 035 Life is SHOW TIME ／鬼龍院翔 from ゴールデンボンバー — 作詞：藤林聖子 作曲：tatsuo 編曲：tatsuo
- 036 Missing Piece ／仮面ライダーGIRLS — 作詞：藤林聖子 作曲：Ryo
- 037 The Finale Of The Finale ／RIDER CHIPS — 作詞：藤林聖子 作曲：野村義男
- 038 JUST LIVE MORE ／鎧武乃風 — 作詞：藤林聖子 作曲：鳴瀬シュウヘイ
- 039 E-X-A(Exciting × Attitude) ／仮面ライダーGIRLS — 作詞：藤林聖子 作曲：tatsuo
- 040 TEPPEN STAR ／hitomi — 作詞：藤林聖子 作曲：JIN・junchi・鳴瀬シュウヘイ

バンダイナムコゲームス公式サイト

http://www.bandainamcogames.co.jp/

バンダイナムコゲームステーション

本商品に関するゲーム仕様・操作・故障のお問い合わせは、TEL:03-3375-7656

〒140-8590 東京都品川区東品川4-5-15[電話受付時間 9:30~12:00 13:00~17:00(土・日・祝日を除く)]

● 電話番号はよく確かめて、お間違えのないようにご注意ください。● 電話受付時間外の電話は、おさけください。● 東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れのないようにしてください。● ゲーム攻略方法については一切お答えしておりません。

コンピュータエンターテインメントレーティング機構(CERO)

本商品は、コンピュータエンターテインメントレーティング機構(CERO)の審査を受け、パッケージに年齢区分マーク及び対象年齢を決定した根拠となる表現を示すコンテンツアイコンを表示しています。年齢区分マークは、CERO倫理規定に基づいて審査され、それぞれの表示年齢以上対象の内容が含まれていることを示しております(「Z」区分は、18歳未満者に対して販売したり頒布したりしないことを前提とする区分です)。── 以下、年齢区分マーク、及びコンテンツアイコンについて説明いたします。

・**年齢区分マーク**: 審査結果に基づき、年齢区分を右の5区分で表示しています。商品パッケージ表面に1区分のみ表示されています。

CERO A 全年齢対象 / CERO B 12才以上対象 / CERO C 15才以上対象 / CERO D 17才以上対象 / CERO Z 18才以上のみ対象

・**コンテンツアイコン**: 以下の9種類で、対象年齢を決定した根拠となる表現を示しています。「A」区分以外は必ず商品パッケージの裏面に表示されています。

言葉・その他 / 麻薬 / 犯罪 / ギャンブル / 飲酒・喫煙 / 恐怖 / 暴力 / セクシャル / 恋愛

※上記マーク、及びアイコンは、本商品の内容を説明しているものではありません。本商品の年齢区分マーク、及びコンテンツアイコンは、パッケージの表面、及び裏面にて確認ください。

レーティング制度の詳細及びコンテンツアイコンについてはCEROのホームページをご覧ください。

http://www.cero.gr.jp/ (e-mail) info@cero.gr.jp

アンケートご協力のお願い

商品開発の参考にさせていただく為、アンケートにご協力をお願いします。

アンケートはこちらから▶ http://www.bandainamcogames.co.jp/cs_support/enq/

アクセスキー:MGTNYH6E ※URLは携帯電話、PCともに共通です。

※ご回答いただくには無料の会員登録が必要です。※アンケートは予告なく終了する場合がございます。ご了承ください。※回答方法やプレゼントの詳細はアンケートページをご確認ください。

Produced by

株式会社バンダイナムコゲームス

BLJS 10263

KAMEN RIDER GIRLS



©石森プロ・テレビ朝日・ADK・東映

「Break the shell」 仮面ライダー バトライド・ウォーII テーマソング 2014年6月25日発売!!

● TYPE-A (CD+DVD) ¥1,800 (税抜き) AVCD-48972/B ● TYPE-B (CDのみ) ¥1,200 (税抜き) AVCD-48973 ● TYPE-C (CDのみ) ¥1,200 (税抜き) AVCD-48974

全てのTYPEの初回盤には『ゲーム内で使用できる手に入る経験値が大きくUPする「仮面ライダー鎧武&バロン」フィギュアを入手できるプロダクトコード』封入!!

★「1号」「2号」に続くハードロックライブ第3弾 ★

KAMEN RIDER GIRLS ワンマンライブ『K.R.G.S. Rock and Kicks V3』 開催決定!!

日時：2014年7月19日(土) 場所：新宿BLAZE 時間：開場16:45／開演17:30

【お問合せ】キョードー東京 0570-550-799 (平日：11時～18時 土日祝：10時～18時) ■主催/企画：avex entertainment ■協力：キョードー東京 ■制作：avex live creative

【チケット情報】
スタンディング 整理番号付き / 4,800円
※入場時ドリンク代 / 500円
※入場時プレゼント配布有り
※小学生以上有料 / 未就学児入場不可

【プレイガイド情報】
● キョードー東京 :0570-550-799
(平日 11:00～18:00 / 土日祝 10:00～18:00)
http://kyodotokyo.com/

● チケットぴあ :0570-02-9999(Pコード：231-698)
● イープラス :http://eplus.jp/(PC&携帯)
● ローソンチケット：0570-084-003(Lコード：78426)
● CNプレイガイド：0570-08-9999

avex trax

BLJS 10262 / BLJS 10263